

# Pedro Antônio Frasson

pafrasson@gmail.com

+55 43 99141 - 4043

[github.com/pafrasson](https://github.com/pafrasson)  
[pafrasson.github.io/portfolio](https://pafrasson.github.io/portfolio)

## EDUCAÇÃO

---

### UniSenai PR

*Bacharelado de Engenharia de software:*

*Desenvolvimento web · Programação orientada a objetos (POO) · Estruturas de dados · Algoritmos · Cibersegurança · Sistemas operacionais · Modelagem de software.*

Junho 2022 - Dezembro 2026

### Senai - Londrina

*Técnico em Informática:*

*Instalação de hardware · Hardware de computador · Rede de computadores · Lógica de programação*

Janeiro 2019 - Dezembro 2020

## EXPERIÊNCIA DE TRABALHO

---

### Astersoft

*Analista de Suporte Técnico*

Londrina, PR, Brasil  
Novembro 2022 – Julho 2024

- Prestar suporte técnico aos usuários, solucionando problemas relacionados a hardware e software.
- Identificar, diagnosticar e resolver problemas técnicos por telefone ou e-mail.
- Documentar e acompanhar todas as interações e soluções em um sistema de gerenciamento de tickets.
- Configurar acesso em nuvem dos usuários finais ao sistema.

## EXPERIÊNCIAS GERAIS

---

### Bootcamp DIO: Code Update TQI - Backend Com Kotlin E Java

- Neste bootcamp, criei uma API para Sistema de Avaliação de Créditos utilizando Spring Boot com Kotlin, aprendi sobre Estruturas de Controle de Fluxo e Coleções, Funções e Tratamento de Exceções em Kotlin.

### UniSenaiPR - Jornada De Aprendizagem 2023: Projeto ChatBot

- Fiquei responsável pela parte de deploy do projeto utilizando Docker e AWS, criamos uma instância Linux no serviço EC2 para alocar a nossa aplicação Node, para que a API pudesse ser acessada pelo FrontEnd.

### Bootcamp DIO: Desenvolvimento Java Com Cloud AWS

- Neste bootcamp, aprendi sobre como utilizar Collections (SET, LIST, MAP) para manipular objetos em Java, e também como utilizar os serviços IAM e EC2 da AWS.

### Hackatur Londrina 2022

- Este evento foi uma oportunidade incrível para colocar em prática minhas SoftSkills. minha equipe idealizou uma solução inovadora para um problema real na indústria de eventos. Conversamos com pessoas da área para entender o problema e requisitos, elaboramos a solução e apresentamos um protótipo visual para a banca de jurados. Todos os esforços, dedicação e trabalho em equipe valeram a pena quando ouvimos nosso nome como vencedores.

## SKILLS

---

### LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO

- JAVASCRIPT
- TYPESCRIPT
- JAVA
- KOTLIN
- PYTHON

### TECNOLOGIAS

- REACTJS
- NODEJS
- SPRING
- AWS
- DOCKER
- ANGULAR
- SQLITE
- GIT
- TAILWIND